

LES GOLEMS

Les Golems sont des sortes de gardien. Ces gardiens se retrouvent dans les livres et les jeux.

Ils protègent une personne ou un objet que son maître lui demande. Il y en a plusieurs qui représentent différents éléments comme le feu, la glace, le roc, le métal, ... pour s'adapter à l'environnement. Ils vous obéissent tout le temps à moins qu'on lui lance une poudre magique qui fait que la tâche est inversée car il affecte son cerveau.

Cependant, il y a un moyen pour qu'ils commencent à vous écouter de nouveau. Il faut le mettre K.O. avec l'élément contraire qu'ils possèdent. Par exemple, s'il possède la glace, tu le mets K.O avec le feu. Les Golems ont un cœur élémentaire, car c'est leur source de pouvoir.

